

CONSERVATOIRE DE VITRÉ COMMUNAUTÉ

MUSIQUE

ART DRAMATIQUE

recrute

UN ENSEIGNANT DE FORMATION MUSICALE

9H / SEMAINE

Le Conservatoire de Vitré Communauté est un établissement agréé. Il compte 40 enseignants et 850 élèves, sur quatre sites d'enseignement.

La Formation Musicale est au cœur de notre projet pédagogique. Elle apporte aux élèves l'ensemble des compétences qui leur permettent non seulement de lire, entendre et comprendre une partition, mais également de jouer en groupe en faisant le lien entre leur pratique instrumentale et leurs acquis théoriques, à travers un répertoire de styles variés. Les cours de FM fonctionnent avec des ateliers rythme (1^{er} cycle), improvisation et arrangement/MAO (2^e cycle), et donnent accès à des projets artistiques. Nos enseignants de formation musicale sont des passeurs vers de multiples univers artistiques et musicaux.

Missions du poste :

Enseignement de la formation musicale en 1^{er} cycle.

Recherche de répertoires et développement de projets artistiques pouvant aboutir à des actions de création et de diffusion avec les élèves.

Suivi du contrôle continu et des évaluations de fin de cycle en formation musicale.

Participation à des réunions pédagogiques et administratives.

Possibilité de regrouper le planning de cours sur deux jours.

Profil :

Diplôme d'Etat en Formation Musicale, ou DUMI, ou DE instrumental

Pratique des pédagogies actives (corps, voix, instrument).

Maîtrise des logiciels d'édition de partitions. La pratique de la MAO serait un plus.

Ouverture aux différents répertoires et esthétiques, y compris musiques actuelles.

Esprit d'équipe très développé, communication positive, personnalité énergique et optimiste qui fédère une classe.

Envoyez votre candidature à l'attention de la Présidente de Vitré Communauté, par e-mail, à Mme Anca Babès, directrice du Conservatoire : a.babes@vitrecommunaute.org. Tel : 02 99 74 68 64, avant le 13 juillet 2023.

6 rue de Verdun 35500 VITRÉ

Tél : 02.99.74.68.64

Mél : conservatoire@vitrecommunaute.org